

# 1 Network Address Translation (1:1-NAT) verwenden



Dokument-ID: 108407\_de\_00  
 Dokument-Bezeichnung: AH DE MGuard NAT  
 © PHOENIX CONTACT 2018-10-16



Stellen Sie sicher, dass Sie immer mit der aktuellen Dokumentation arbeiten.  
 Diese steht unter der Adresse [phoenixcontact.net/products](https://phoenixcontact.net/products) zum Download bereit.

## Inhalt dieses Dokuments

In diesem Dokument wird die grundsätzliche Verwendung von 1:1-NAT beschrieben. Der Zugriff aus einem externen Netzwerk auf zwei interne Netzwerke sowie der Zugriff aus einem internen auf ein externes Netzwerk werden beschrieben.

1.1	Einleitung.....	1
1.2	Wichtige Hinweise zur Verwendung von NAT .....	2
1.3	Beispiel 1: Mapping von IP-Adressen (1:1-NAT) .....	3
1.4	Beispiel 2: Mapping von Netzwerken (1:1-NAT) .....	5

## 1.1 Einleitung

Mithilfe von NAT (*Network Address Translation*) werden die Adressinformationen in Datenpaketen durch andere ersetzt bzw. umgeschrieben, um verschiedene Netze miteinander zu verbinden.

mGuard-Geräte unterstützen die NAT-Verfahren *IP-Maskierung* und *1:1-NAT*. Die Verwendung von NAT in VPN-Verbindungen ist ebenfalls möglich (siehe Kapitel 1).

### IP-Maskierung

Beim Aktivieren von IP-Maskierung (*IP-Masquerading*) maskiert das mGuard-Gerät die IP-Adressen von Absendern, z. B. aus dem Produktionsnetzwerk (= *Internes Netzwerk*), mit seiner eigenen externen IP-Adresse.

### 1:1-NAT

1:1-NAT bildet IP-Adressen eines *Realen Netzwerks* auf IP-Adressen eines *Virtuellen Netzwerks* ab. Geräte im *Realen Netzwerk* können somit direkt über die ihnen zugeordneten (*mapped*) IP-Adressen aus dem *Virtuellen Netzwerk* erreicht werden.

Abhängig von der angegebenen Netzmaske in der 1:1-NAT-Konfiguration können das gesamte *Reale Netzwerk* oder Subnetze davon auf das *Virtuelle Netzwerk* abgebildet werden.

## 1.2 Wichtige Hinweise zur Verwendung von NAT



1:1-NAT wird im Netzwerkmodus *Stealth* nicht unterstützt.



Die unter „*Virtuelles Netzwerk*“ angegebenen IP-Adressen müssen frei sein. Sie dürfen nicht für andere Geräte vergeben sein, weil sonst im „*Virtuellen Netzwerk*“ ein IP-Adressenkonflikt entsteht. Dies gilt selbst dann, wenn zu einer IP-Adresse aus dem angegebenen „*Virtuellen Netzwerk*“ gar kein Gerät im „*Realen Netzwerk*“ existiert.



Beim 1:1-NAT wird der *Netzwerk-Teil* einer IP-Adresse umgeschrieben (*mapped*) und der *Host-Teil* in der Regel unverändert beibehalten. Der Netzwerkteil der IP-Adresse wird durch die angegebene Netzmaske vorgegeben.



Die gleiche Netzmaske, die vom *Virtuellen Netzwerk* verwendet wird, darf nicht gleichzeitig zur Abbildung des *Realen Netzwerks* auf den virtuellen Standort verwendet werden. In diesem Fall würde der mGuard auf alle ARP-Anfragen des *Virtuellen Netzwerks* antworten und es damit unbenutzbar machen.

Die angegebene Netzmaske muss kleiner sein als diejenige, die vom *Virtuellen Netzwerk* verwendet wird.



Soll der Zugriff beschränkt werden, müssen entsprechende Firewall-Regeln erstellt werden.

### 1.3 Beispiel 1: Mapping von IP-Adressen (1:1-NAT)

#### 1.3.1 Aus dem Unternehmensnetzwerk soll auf einzelne Geräte im Produktionsnetzwerk zugegriffen werden

Einzelne Geräte in zwei Produktionsnetzwerken (mit der gleichen Netzwerkeinstellung) sollen aus dem Unternehmensnetzwerk über 1:1-NAT erreichbar sein.

Die *reale* IP-Adresse eines Clients im Produktionsnetzwerk wird dazu auf eine *virtuelle* IP-Adresse im Unternehmensnetzwerk umgeschrieben (*gemappt*). Über diese *virtuelle* IP-Adresse kann direkt auf den zugeordneten Client im Produktionsnetzwerk zugegriffen werden.

(Soll der Zugriff beschränkt werden, müssen entsprechende Firewall-Regeln erstellt werden.)

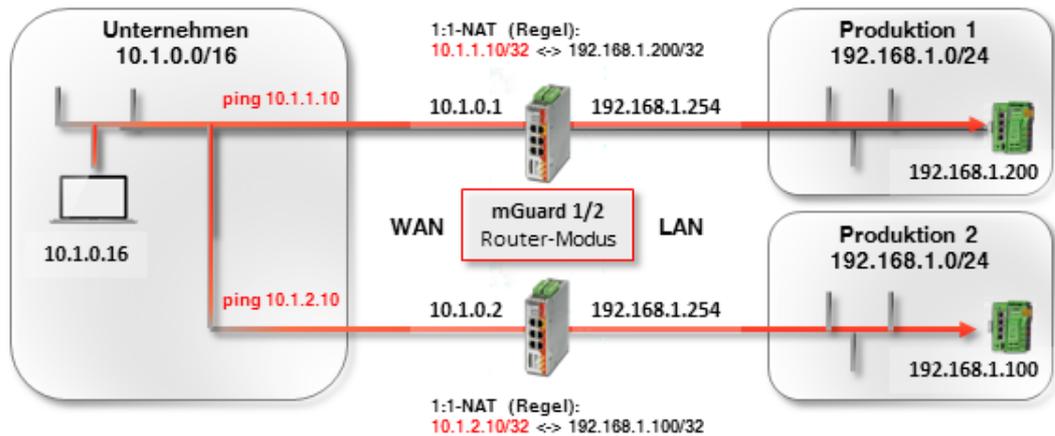


Bild 1-1 1:1-NAT-Regel: Aus dem Unternehmensnetzwerk auf einzelne IP-Adressen im Produktionsnetzwerk zugreifen

Der *ARP-Daemon* auf dem mGuard-Gerät wird auf ARP-Anfragen, die an die zugeordneten IP-Adressen des *Virtuellen Netzwerks* gerichtet sind, antworten. Daher müssen keine IP-Änderungen im *Virtuellen Netzwerk* vorgenommen werden.

Tabelle 1-1 Beispiel-Regeln für 1:1-NAT mit der Netzmasken 32 (Mapping von IP-Adressen)

Reales Netzwerk	Virtuelles Netzwerk	Netzmaske	Zugeordnete IP-Adressen
192.168.1.200	10.1.1.10	32	192.168.1.200 <-> 10.1.1.10

### 1.3.2 Einstellung auf dem mGuard-Gerät

Um Geräte in Produktionsnetzwerken aus dem Unternehmensnetzwerk mithilfe von 1:1-NAT erreichbar zu machen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Melden Sie sich auf der Weboberfläche von *mGuard 1* an.
2. Gehen Sie zu **Netzwerk >> NAT**.
3. Konfigurieren Sie die 1:1-NAT-Regeln gemäß Bild 1-2.

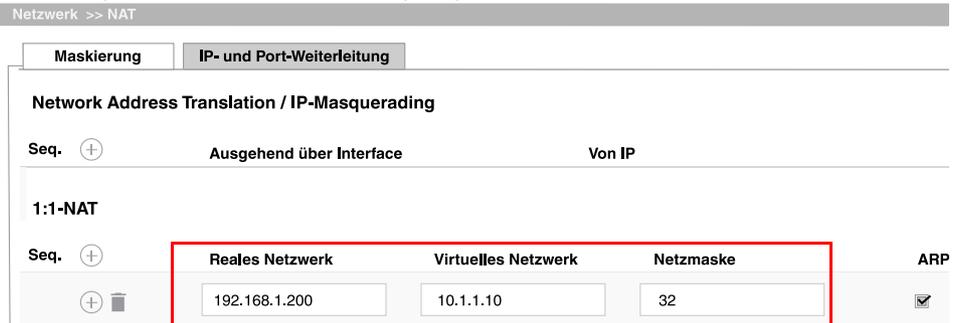


Bild 1-2 *mGuard 1*: Produktion 1 erreichen (IP-Adressen)

1. Melden Sie sich auf der Weboberfläche von *mGuard 2* an.
2. Gehen Sie zu **Netzwerk >> NAT**.
3. Konfigurieren Sie die 1:1-NAT-Regeln gemäß Bild 1-4.

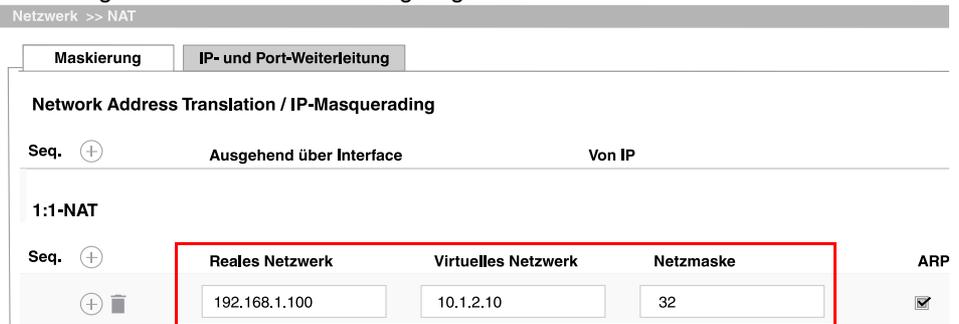


Bild 1-3 *mGuard 2*: Produktion 2 erreichen (IP-Adressen)

#### Ergebnis

Netzwerkpakete aus dem Unternehmensnetzwerk an die *virtuelle* IP-Adresse 10.1.1.10 werden über *mGuard 1* an die *reale* IP-Adresse 192.168.1.200 im Produktionsnetzwerk 1 geleitet.

Netzwerkpakete aus dem Unternehmensnetzwerk an die *virtuelle* IP-Adresse 10.1.2.10 werden über *mGuard 2* an die *reale* IP-Adresse 192.168.1.100 im Produktionsnetzwerk 2 geleitet.

## 1.4 Beispiel 2: Mapping von Netzwerken (1:1-NAT)

### 1.4.1 Aus dem Unternehmensnetzwerk soll auf das gesamte Produktionsnetzwerk zugegriffen werden

Zwei Produktionsnetzwerke mit der gleichen Netzwerkeinstellung sollen aus dem Unternehmensnetzwerk über 1:1-NAT erreicht werden.

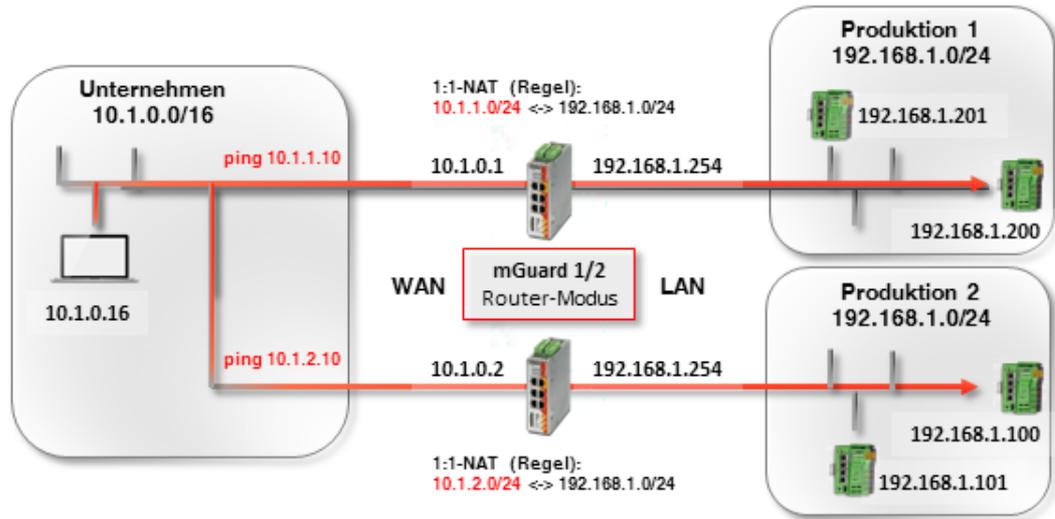


Bild 1-4 1:1-NAT-Regel: Aus dem Unternehmensnetzwerk auf das gesamte Produktionsnetzwerk zugreifen

Die beiden mGuard-Geräte verfügen über externe IP-Adressen, die zum externen Unternehmensnetzwerk gehören (10.1.0.1 und 10.1.0.2).

Aus dem Unternehmensnetzwerk soll mittels 1:1-NAT über das *virtuelle* Netzwerk **10.1.1.0/24** auf die Systeme des **Produktionsstandortes 1** und über das *virtuelle* Netzwerk **10.1.2.0/24** auf die Systeme des **Produktionsstandortes 2** zugegriffen werden.



Kein *realer* Client im Unternehmensnetzwerk darf eine IP-Adresse aus den *virtuellen* Netzwerken verwenden.

Tabelle 1-2 Beispiel-Regeln für 1:1-NAT mit unterschiedlichen Netzmasken und resultierende Zuordnungen

Reales Netzwerk	Virtuelles Netzwerk	Netzmaske	Zugeordnete IP-Adressen
192.168.1.0	10.1.0.0	24	192.168.1.0 <-> 10.1.0.0 192.168.1.1 <-> 10.1.0.1 ... 192.168.1.254 <-> 10.1.0.254 192.168.1.255 <-> 10.1.0.255

Der jeweilige ARP-Daemon auf den beiden mGuard-Routern stellt sicher, dass Clients im externen Netzwerk wissen, wohin sie Pakete senden sollen, die an die Netzwerke 10.1.1.0/24 und 10.1.2.0/24 adressiert sind.

### 1.4.2 Einstellung auf dem mGuard-Gerät

Um die Produktionsnetzwerke aus dem Unternehmensnetzwerk mithilfe von 1:1-NAT erreichbar zu machen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Melden Sie sich auf der Weboberfläche von *mGuard 1* an.
2. Gehen Sie zu **Netzwerk >> NAT**.
3. Konfigurieren Sie die 1:1-NAT-Regeln gemäß Bild 1-5.

Netzwerk >> NAT

Maskierung IP- und Port-Weiterleitung

Network Address Translation / IP-Masquerading

Seq. (+) Ausgehend über Interface Von IP

1:1-NAT

Seq. (+)	Reales Netzwerk	Virtuelles Netzwerk	Netzmaske	ARP
(+)	192.168.1.0	10.1.1.0	24	<input checked="" type="checkbox"/>

Bild 1-5 *mGuard 1*: Produktion 1 erreichen (Netzwerke)

1. Melden Sie sich auf der Weboberfläche von *mGuard 2* an.
2. Gehen Sie zu **Netzwerk >> NAT**.
3. Konfigurieren Sie die 1:1-NAT-Regeln gemäß Bild 1-6.

Netzwerk >> NAT

Maskierung IP- und Port-Weiterleitung

Network Address Translation / IP-Masquerading

Seq. (+) Ausgehend über Interface Von IP

1:1-NAT

Seq. (+)	Reales Netzwerk	Virtuelles Netzwerk	Netzmaske	ARP
(+)	192.168.1.0	10.1.2.0	24	<input checked="" type="checkbox"/>

Bild 1-6 *mGuard 2*: Produktion 2 erreichen (Netzwerke)

### Ergebnis

Auf den Client 192.168.1.200 der Produktionsstandortes 1 kann aus dem externen Netzwerk über die IP-Adresse 10.1.1.200 zugegriffen werden. Der Client 192.168.1.201 ist über die IP-Adresse 10.1.1.201 erreichbar.

Auf den Client 192.168.1.10 der Produktionsstandortes 2 kann aus dem externen Netzwerk über die IP-Adresse 10.1.2.10 auf den Client 192.168.1.11 mit der IP-Adresse 10.1.2.11 usw. zugegriffen werden.

Clients des Produktionsstandorts 2 können prinzipiell auch von Produktionsstandort 1 aus über ihre *virtuellen* IP-Adressen (10.1.2.0/24) erreicht werden und umgekehrt.